



## ATTIVITÀ REGIONALE RUGBY AL TOCCO 2025/2026

Nell'ambito dell'attività amatoriale dedicata a tutti coloro che vogliono praticare il rugby utilizzando la forma di gioco del "Rugby al Tocco", il Comitato Regionale Lazio promuove una serie di eventi dedicati ai Club e ai loro tesserati con lo scopo di creare dei momenti di gioco e di convivialità durante la corrente stagione.

Per gli atleti che intendono partecipare alle **Tappe del Circuito Regionale** occorrono i seguenti requisiti minimi:

- avere **più di 12 anni**;
- essere giocatrici o giocatori in regola con il tesseramento FIR nella categoria "amatoriale" o altra categoria (propaganda/giovanili/senior/old);
- essere in possesso di certificato medico per la pratica non agonistica o agonistica.

I singoli tornei saranno ospitati da Società regolarmente affiliate alla Federazione Italiana Rugby per la corrente stagione all'interno di un impianto da gioco dotato di omologazione. Ogni torneo sarà organizzato con la collaborazione e supervisione del Comitato Regionale Lazio.

Le Società interessate potranno partecipare ad uno o più eventi senza obbligo di partecipazione alle tappe successive.

### CALENDARIO

|   |                          |    |                           |
|---|--------------------------|----|---------------------------|
| 1 | sabato 18 ottobre 2025   | 7  | domenica 15 febbraio 2026 |
| 2 | domenica 2 novembre 2025 | 8  | sabato 14 marzo 2026      |
| 3 | sabato 22 novembre 2025  | 9  | domenica 29 marzo 2026    |
| 4 | domenica 7 dicembre 2025 | 10 | sabato 18 aprile 2026     |
| 5 | domenica 11 gennaio 2026 | 11 | domenica 10 maggio 2026   |
| 6 | domenica 25 gennaio 2026 | 12 | sabato 23 maggio 2026     |



Nell'eventualità di forte adesione ad un singolo evento, al fine di garantire la corretta gestione della tappa e i giusti tempi di gioco ai partecipanti, sarà valutato insieme al Club organizzatore un numero massimo di adesioni. In caso di superamento del numero delle Società iscritte, farà fede l'ordine di iscrizione.

In ogni evento deve prevalere la componente ludica rispetto a quella agonistica. Sarà quindi possibile associare ad un torneo temi di impegno sociale, festeggiamenti legati al periodo dell'anno (tornei di Natale, Carnevale, ecc.) e altre iniziative volte a coinvolgere i partecipanti.

### REQUISITI NECESSARI PER L'ORGANIZZAZIONE DI UNA TAPPA

- A. impianto sportivo omologato FIR
- B. presenza di un Direttore di Evento in regola con il tesseramento
- C. presenza del medico abilitato
- D. presenza del defibrillatore e del personale formato al suo utilizzo
- E. segnatura del terreno di gioco secondo le modalità specificate nel regolamento di gioco Rugby Touch di FIR
- F. disponibilità di adeguati spazi (spogliatoi) per le squadre
- G. disponibilità del materiale tecnico necessario

I referti ed i format con i risultati delle partite e liste gara dovranno essere trasmessi dal Direttore Evento al Comitato tramite mail entro il mercoledì successivo all'evento.

Per la partecipazione e ospitalità agli eventi in calendario, è obbligatorio compilare il modulo dedicato al link: <https://forms.gle/UKJ1YZmFN2BUdGfh6>

### PARTECIPAZIONE

- A. La partecipazione è subordinata alle squadre espressione di una o più Società regolarmente affiliate a FIR per la stagione in corso.
- B. Al Circuito Regionale potranno partecipare atlete e atleti con più di 12 anni, tesserati come giocatori non agonisti (va bene anche certificato medico non agonistico) o come giocatori di altra categoria (under/senior/old).
- C. Ogni squadra dovrà essere formata da almeno 6 giocatori in lista gara fino ad un massimo di 10. Nel caso in cui una Società voglia partecipare con meno



di 6 giocatori in lista gara dovrà:

- I. avvisare il Direttore di Evento il prima possibile
  - II. compilare il [MODULO GRUPPO SQUADRA](#) per il riconoscimento
  - III. valutare insieme al Direttore di Evento come dividere i propri giocatori o farsene prestare per poter partecipare al gioco
- D.** Nel caso in cui un evento abbia un limite stabilito di squadre partecipanti, non saranno ammesse seconde squadre se non su decisione del Direttore di Evento.
- E.** Ogni squadra dovrà avere un tesserato che risulti come accompagnatore per la presentazione del [MODULO GRUPPO SQUADRA](#) e per la partecipazione al briefing organizzativo. Tale figura può essere anche un atleta.
- F.** Ogni Società ospitante organizzerà un momento conviviale di terzo tempo.
- G.** Ciascuna Società che intende partecipare ad un evento, anche con numero ridotto di tesserati, DEVE iscriversi al massimo entro 7 giorni dalla data della tappa attraverso la piattaforma TOL <https://firweb.gisa.net/>, e di conseguenza predisporre la lista gara online nei giorni a ridosso dell'attività.

## REGOLAMENTO DI GIOCO

- A.** L'attività amatoriale di Rugby al Tocco seguirà il regolamento di gioco FIR, scaricabile [QUI](#).
- B.** All'interno del singolo evento, l'attribuzione dei punti sarà di 4 per la vittoria, 2 per il pareggio, 0 per la sconfitta. Le partite vinte a tavolino avranno un punteggio standard di 2 mete a 0 per la squadra vincitrice.
- C.** In caso di parità di classifica si conterranno:
- I. Mete fatte. Chi ne ha fatte di più fino a quel momento, vince.
  - II. Mete subite. Chi ne ha subite meno fino a quel momento, vince.
  - III. Scontro diretto. Viene preso in considerazione come ultimo fattore di conteggio dato che non è sempre previsto dal format di gioco.
- D.** Se nessuno dei criteri precedenti fornisce esito positivo, le squadre avranno lo stesso punteggio pari merito.
- E.** Un giocatore allontanato dal terreno di gioco per motivi disciplinari durante una partita, comporta l'immediata decurtazione di un punto di classifica di tappa.



## ARBITRO

- A. Per ogni evento del circuito, la Società ospitante deve mettere a disposizione del Direttore Evento almeno un tesserato giocatore che svolga le funzioni di arbitro. Si invitano inoltre le Società partecipanti a mettere a disposizione almeno un tesserato per ogni evento a cui partecipa.
- B. Il Direttore Evento avrà cura di stabilire il turno di arbitraggio dividendo le partite fra tutti gli arbitri disponibili, facendo in modo che non debbano gestire le partite delle squadre legate alla propria Società.
- C. Laddove possibile, si invita il Direttore Evento a mettere a disposizione dell'arbitro n°2 assistenti di linea per agevolarne la direzione della partita.
- D. È utile ma non obbligatorio, che il Direttore Evento nomini un assistente di campo per ogni terreno di gioco utilizzato. Questo incaricato, tesserato accompagnatore o giocatore, avrà l'incarico di supportare l'arbitro durante lo svolgimento delle partite dando indicazioni che l'arbitro stesso deciderà se e come utilizzare per condurre al meglio la partita.

## RIFERIMENTI

Il referente dell'attività è **Adriano Conti**, Responsabile Tecnico Regionale CR LAZIO, raggiungibile via mail all'indirizzo [a.conti@lazio.federugby.it](mailto:a.conti@lazio.federugby.it) e telefonicamente al numero 3482802904.

Per questioni legate a tesseramenti e iscrizione alle tappe, il riferimento è la **segreteria CR LAZIO** raggiungibile via mail all'indirizzo [crlazio@federugby.it](mailto:crlazio@federugby.it) e telefonicamente al numero 063241943.